

Android-Apps entwickeln (mitp.für Kids)



Filesize: 3.22 MB

Reviews

This created book is wonderful. This is for all those who statte that there was not a worth reading. Your way of life span will likely be enhance as soon as you comprehensive looking at this publication.
(Jesse Yundt)

ANDROID-APPS ENTWICKELN (MITP.FÜR KIDS)



To save **Android-Apps entwickeln (mitp.für Kids)** eBook, remember to click the button listed below and save the file or gain access to additional information which might be have conjunction with ANDROID-APPS ENTWICKELN (MITP.FÜR KIDS) ebook.

Mitp, 2015. Broschiert. Book Condition: Neu. Neu Neu/sofort versandbereit - auf Lager - Schritt für Schritt eigene Apps entwickeln Viel Spaß mit selbst programmiertem Code und Smartphone-Spielen Mit Fragen und Aufgaben am Ende jedes Kapitels Hattest du auch schon selbst einen tollen Geistesblitz für eine Smartphone-App, aber keinen blassen Schimmer, wie sich solch eine Idee in ein kleines Programm umsetzen lässt '. für Kids'-Autor Hans-Georg Schumann programmiert in diesem Buch zusammen mit dir lustige Spiele-Apps mit Android Studio und der Programmiersprache Java. Du lernst, mit Komponenten zu arbeiten und traust dich auch an komplexere Projekte heran. Das hört sich schwieriger an, als es ist, doch du lernst alles Schritt für Schritt und findest am Ende jedes Kapitels Zusammenfassungen, Übungen und Aufgaben. So kannst du alles Gelernte noch einmal in Ruhe sacken lassen. Du erhältst eine genaue Anleitung, wie du eine kleine Wanzenjagd-App in den verschiedensten Varianten programmierst, die nebenbei noch richtig Spaß macht! Mit einem Anhang für Eltern und Lehrer. Systemvoraussetzungen: ab Windows 7, ggf. Smartphone oder Tablet mit Android Ab 12 Jahre, aber auch für Erwachsene, die eine wirklich einfache Einführung suchen. Auf der DVD: Android Studio zusammen mit Java als komplette Entwicklungsumgebung für Windows, Beispiele aus dem Buch, die Lösungen zu den Fragen und Aufgaben sowie drei ausführliche Bonuskapitel. Aus dem Inhalt Ein neues Projekt erzeugen Von Hello zu Hallo Variablen verknüpfen Ressourcen-Strings benutzen Rechnen mit dem Zufall Bedingungen while oder do-while Animation-XML Buttons mit Bild Bug oder Käfer Das Spiel-Objekt einsetzen Das richtige Layout Kontaktvermeidung Eigene View-Objekte erzeugen Für Eltern.und für Lehrer Apps für den Play Store (AKP) 440 pp. Deutsch.



Read Android-Apps entwickeln (mitp.für Kids) Online

Download PDF Android-Apps entwickeln (mitp.für Kids)

Download ePub Android-Apps entwickeln (mitp.für Kids)

Other Kindle Books

**[PDF] Psychologisches Testverfahren**

Follow the web link listed below to download "Psychologisches Testverfahren" document.

[Read Document »](#)

**[PDF] Programming in D**

Follow the web link listed below to download "Programming in D" document.

[Read Document »](#)

**[PDF] Have You Locked the Castle Gate?**

Follow the web link listed below to download "Have You Locked the Castle Gate?" document.

[Read Document »](#)

**[PDF] The Java Tutorial (3rd Edition)**

Follow the web link listed below to download "The Java Tutorial (3rd Edition)" document.

[Read Document »](#)

**[PDF] Oxford Reading Tree Read with Biff, Chip, and Kipper: Phonics: Level 2: The Fizz-buzz (Hardback)**

Follow the web link listed below to download "Oxford Reading Tree Read with Biff, Chip, and Kipper: Phonics: Level 2: The Fizz-buzz (Hardback)" document.

[Read Document »](#)

**[PDF] Oxford Reading Tree Read with Biff, Chip and Kipper: Phonics: Level 2: A Yak at the Picnic (Hardback)**

Follow the web link listed below to download "Oxford Reading Tree Read with Biff, Chip and Kipper: Phonics: Level 2: A Yak at the Picnic (Hardback)" document.

[Read Document »](#)



[PDF] Children s Educational Book: Junior Leonardo Da Vinci: An Introduction to the Art, Science and Inventions of This Great Genius. Age 7 8 9 10 Year-Olds. [Us English] (Paperback)

Follow the link below to read "Children s Educational Book: Junior Leonardo Da Vinci: An Introduction to the Art, Science and Inventions of This Great Genius. Age 7 8 9 10 Year-Olds. [Us English] (Paperback)" file.

[Read PDF »](#)



[PDF] Who Am I in the Lives of Children? an Introduction to Early Childhood Education with Enhanced Pearson Etext -- Access Card Package (Paperback)

Follow the link below to read "Who Am I in the Lives of Children? an Introduction to Early Childhood Education with Enhanced Pearson Etext -- Access Card Package (Paperback)" file.

[Read PDF »](#)



[PDF] Design Collection Revealed: Adobe InDesign CS6, Photoshop CS6 Illustrator CS6 (Paperback)

Follow the link below to read "Design Collection Revealed: Adobe InDesign CS6, Photoshop CS6 Illustrator CS6 (Paperback)" file.

[Read PDF »](#)



[PDF] Dont Line Their Pockets With Gold Line Your Own A Small How To Book on Living Large

Follow the link below to read "Dont Line Their Pockets With Gold Line Your Own A Small How To Book on Living Large" file.

[Read PDF »](#)



[PDF] The Mystery in the Amazon Rainforest South America Around the World in 80 Mysteries

Follow the link below to read "The Mystery in the Amazon Rainforest South America Around the World in 80 Mysteries" file.

[Read PDF »](#)



[PDF] Lans Plant Readers Clubhouse Level 1

Follow the link below to read "Lans Plant Readers Clubhouse Level 1" file.

[Read PDF »](#)